

Bewegungserfassung und interaktive Projektionen

Rheingans Company, Bielefeld

Was bedeutet Bewegungserfassung?

Interaktivität von Informationssystemen und Besuchern hält immer weiter Einzug in die Welt von Events, Messen oder In-Store-Kommunikation. Hierbei werden dem interessierten Besucher unter anderem **Touch Terminals** als Informationsmöglichkeiten im Geschäft oder ganze Video-Wände als **“Infotainment”**-Konzepte auf Shows angeboten.

Eine moderne Erweiterung dieser Interaktivität bieten Systeme zur **Bewegungserfassung**, die es ermöglichen, die bisherigen Grenzen der Touchsysteme zu überwinden. Hierbei ist eine Berührung von Oberflächen durch den Nutzer nicht mehr notwendig. Vielmehr werden die Bewegungen des Nutzers durch **moderne Kameratechnik und Software** praktisch in der Luft erfasst und können in den verschiedenen Anwendungen verarbeitet werden.

So kann auf eine Art und Weise mit Infotainment-Systemen interagiert werden, die bis vor Kurzem noch unmöglich erschien - zum Beispiel mit dem interaktiven Erleben der aktuellen Kollektion einer Modemarke in einer **Projektion im Schaufenster** oder einem **interaktiven Spiel** über dem Eingangsbereich zu Ihrem Messestand.

Die Rheingans Company GmbH bietet hier mit ihrem Produkt “ProMotion” die technische Grundlage für eine berührunglose Erfassung von Bewegungen: **flexibel, individuell erweiterbar und zugeschnitten auf Ihre Ideen.**

Bewegungserfassung bei VERA / U4



Arcade Spiel VERA: Der Tunnelbohrer bohrt sich durch den Hamburger Untergrund.



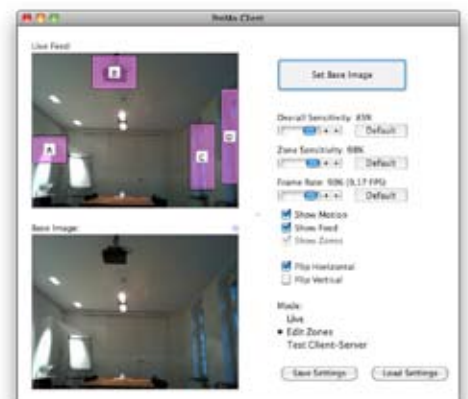
Die Steuerung erfolgt per Projektion auf dem Boden vor dem U4 Pavillon.

Wo kann Ihr Unternehmen oder Store Bewegungserfassung einsetzen?

- **In-Store Lösung**, um Kunden die aktuelle Kollektion oder einen interaktiven Prospekt spielerisch und auf moderne Art und Weise anbieten zu können
- **Outdoor Projektion** im City Bereich, um auch nachts dem Kunden eine Interaktion mit der Marke oder dem Store zu ermöglichen
- **Messe- oder Event- und Showroom Projektionen**, um aus der Masse der Aussteller durch Einsatz innovativer Technik herauszustechen

Use Case

Die Hamburger Hochbahn AG betreibt mit dem Informationspavillon zur U4 am Jungfernstieg eine begehbare Informationsplattform, die nach Einbruch der Dunkelheit interessierten Besuchern einen spielerischen Einblick in die Welt des Tunnelbaus bietet. Die Rheingans Company liefert hier das **Arcade Spiel VERA**, dessen berührunglose (und damit gegen Vandalismus, Wind und Wetter geschützte) Ansteuerung dem Spieler die Möglichkeit bietet, selbst unter Hamburgs Erde die U4 zu bauen.



ProMotion: Sämtliche sensible Bereiche können per Drag and Drop erstellt und verändert werden, die Einstellung hardwareseitiger Aspekte erfolgt auf ebenso leichte Art und Weise.

Rheingans Company GmbH

Wir sind **technischer Dienstleister und Online-Agentur** mit Firmensitz in Bielefeld. Unser Team von Experten konnte bereits viele Projekte im Bereich **Softwareentwicklung und digitale Kommunikation** erfolgreich durchführen. Mit der Software **ProMotion** verfügen wir bereits über eine solide und sichere Grundlage für vielfältige Einsatzzwecke einer **berührunglosen Bewegungserfassung**.

Weitere Informationen: www.rcgmbh.com

Ihr Ansprechpartner: Lasse Rheingans
kontakt@rcgmbh.com
Tel. 0521 - 7702798 0